

BOYAMA VE OYUN KİTABI 5

CONAN



OYUN

★ BİLMECE
BULMACA ★



★
BOYAMA
★
EĞLENCE
★



İlkel Çağların Yenilmez Savaşçısı

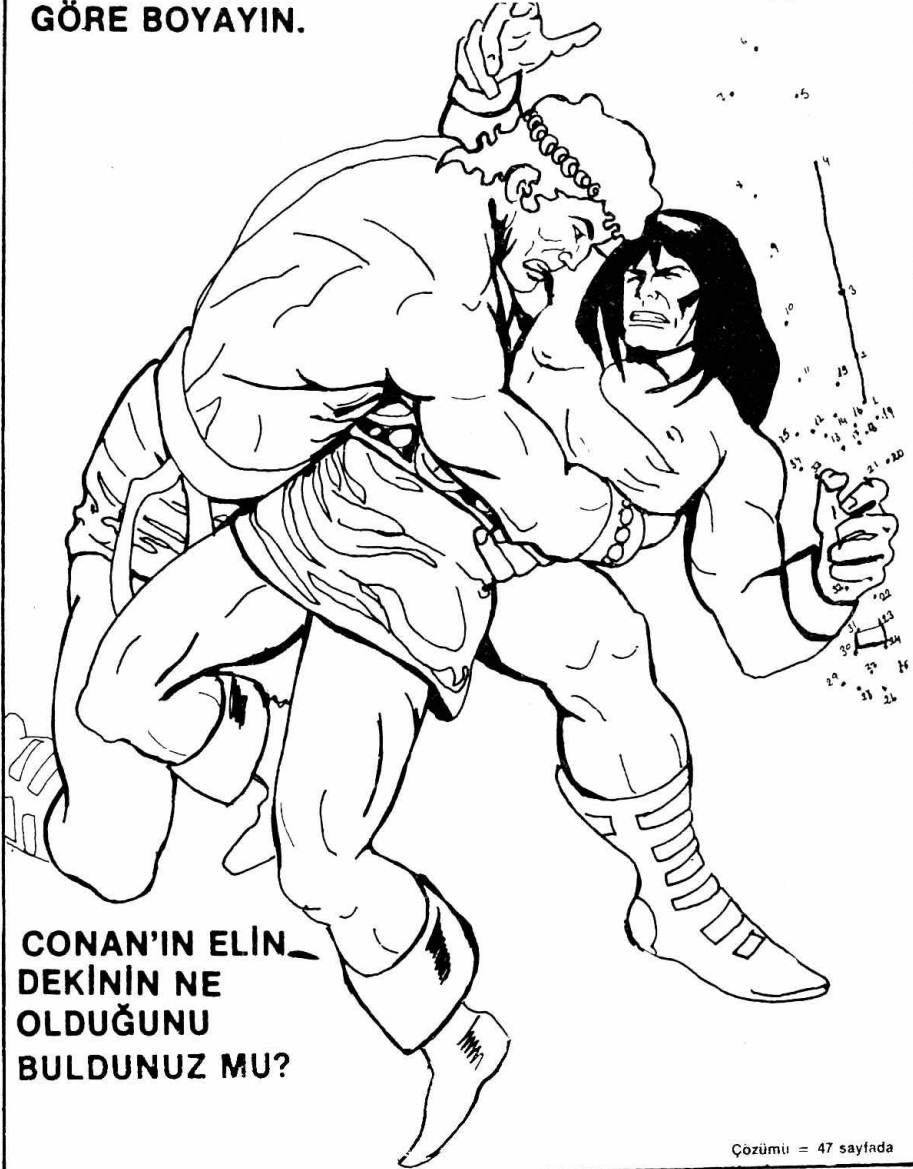
CONAN

**CONAN BOYAMA-BULMACA
EĞLENCE KİTABI**



**CONAN'IN BU DURUMDAN KURTULMASI İÇİN
GEREKLİ OLAN "GİZLİ BALTAYI" BULUN!**

**CONAN İÇİN GEÇİCİ BİR DURUM AMA ONA
YARDIM EDİN. NUMARALARI SIRASIYLA ÇİZE-
REK BİRLEŞTİRİN SONRA RESMİ ZEVKİNİZE
GÖRE BOYAYIN.**

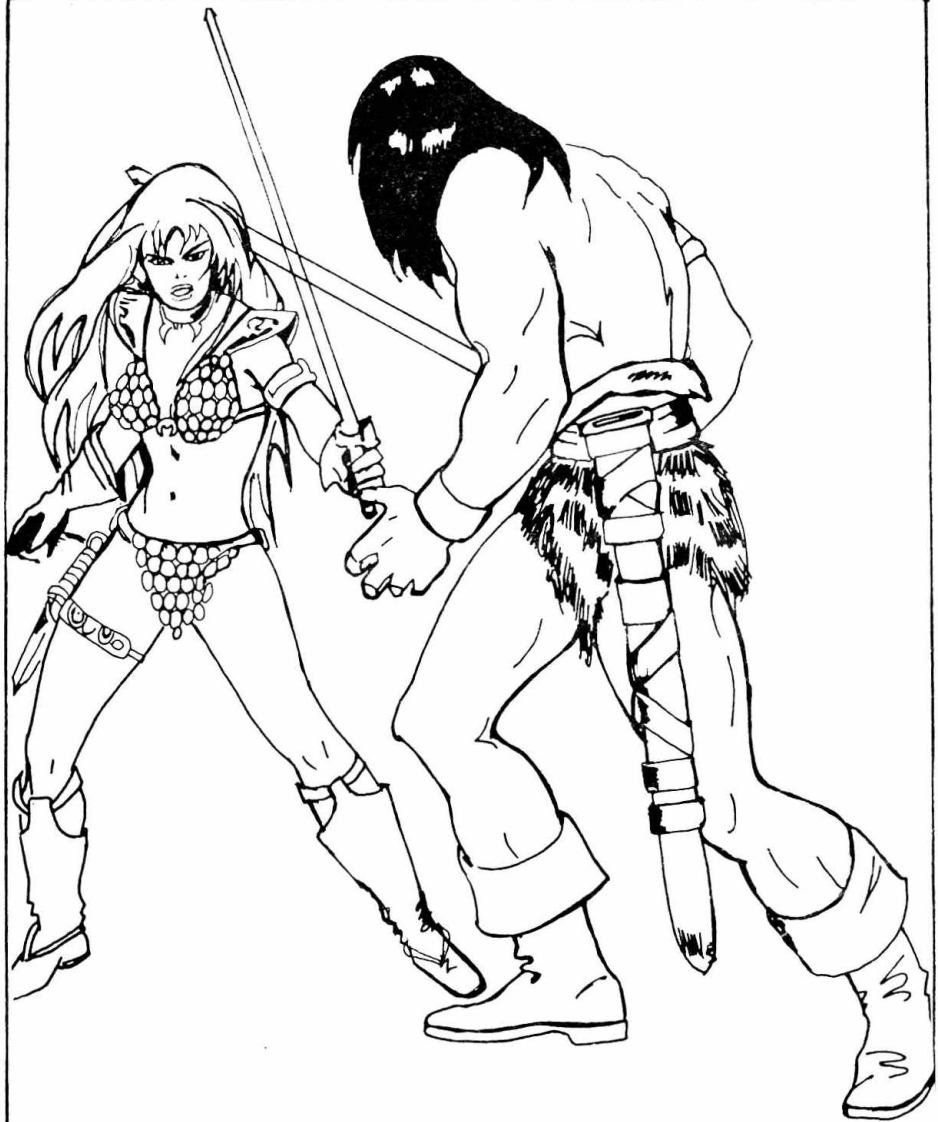


**CONAN'IN ELİN-
DEKİNİN NE
OLDUĞUNU
BULDUNUZ MU?**

Çözümü = 47 sayfada

BOYAYIN.



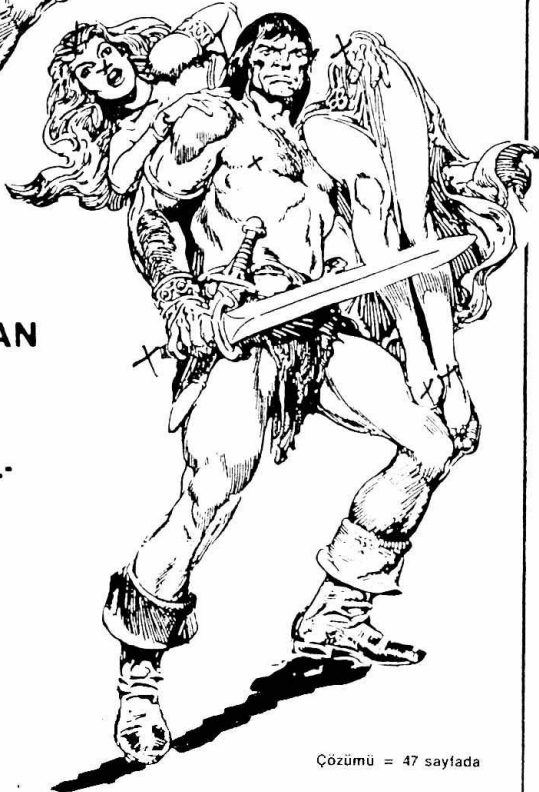


**CONAN'A MEYDAN OKUYAN BU KADININ İSMİ-
Nİ BİLİYOR MUSUNUZ? İSMİ BOŞLUĞA YAZIN
VE BOYAYIN.**

Çözümü = 47 sayfa



2



**BİRİNCİ RESİMDE OLAN
8 ŞEY, 2. RESİMDE
KAYBOLMUŞ. BULUP
SIRALAYIN, SONRA OL-
MASI GEREKEN YERE
ÇİZİP, BOYAYIN.**

- | | |
|----|----|
| 1. | 5. |
| 2. | 6. |
| 3. | 7. |
| 4. | 8. |

Çözümü = 47 sayfa



HAYIR !
YAPMA !

RESİMDE GÖRÜNEN
MIĞFERLİ
"CONAN'IN
DÜŞMANI" NIN
İKİ İSMİNİ
BİLİYOR MUSUNUZ?

1-

2-

AÇI BANA !
LÜTFEN !

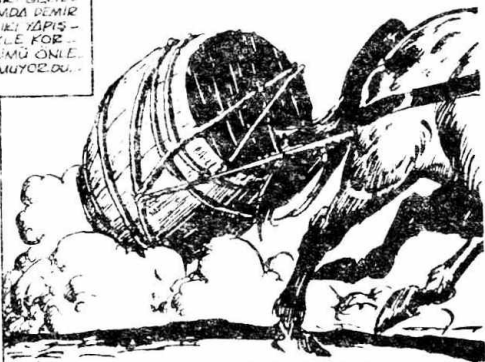
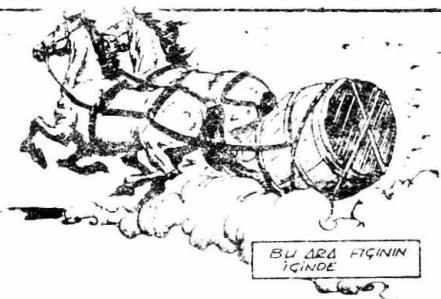


TUTSAK CONAN'I BEKLEYEN ÖLÜM ÇOK İLGİNÇ: CONAN ÇİVİLİ FİÇİNİN İÇİNDE. FİÇİYİ ATLAR HIZLA ÇEKECEK VE CONAN'I ÇİVİLER PARÇALAYACAK. AMA DURUN HERŞEY BİTMEDİ.

BARBAR VE FİÇİ BİLMECESİNİ ÇÖZÜN, CONAN'I KURTARIN! CONAN SİZİN YARDIMINIZI BEKLİYOR.

CONAN'IN KURTULMA ŞANSI:

“BARBAR” ve “FİÇİ”



**KELİMELERİNDEKİ HARFLERLE
EN AZ 12 KELİME
TÜRETİN. ELİNİZİ ÇABUK TUTUN
YOKSA CONAN ÖLECEK!**

1—

5—

9—

2—

6—

10—

3—

7—

11—

4—

8—

12—

Çözümü = 18 sayıdır.



ZAMORA'NIN SAYFİYE BÖLGE.
SİNGE NEFES KESİCİ MANZARA.
LÂR SERGİLENİRDİ.

CONAN AT KOŞTURMAKTAN YORULMUŞTU.
GÖZLERİNE BİR ZİYAFET ÇEKMEK İSTEYEN
KİMMERYALİ MANZARAYI SEYRETMEK İÇİN

**DURDU. SİZ İLK ÖNCE BU GÜZEL RESMİ İSTE-
DİĞİNİZ RENKLERE BOYAYIN.
SONRA AŞAĞIDKİ BİLMECEYİ ÇÖZÜN Kİ, CO-
NAN KIZLARI KURTARSIN.**



**SOLDAN SAĞA: 1-) AMRA
2-) KADININ TERSİ (İ HALI)
3-) İNCE 4-) ALFABENİN
12. HARFİ - BEYAZ**

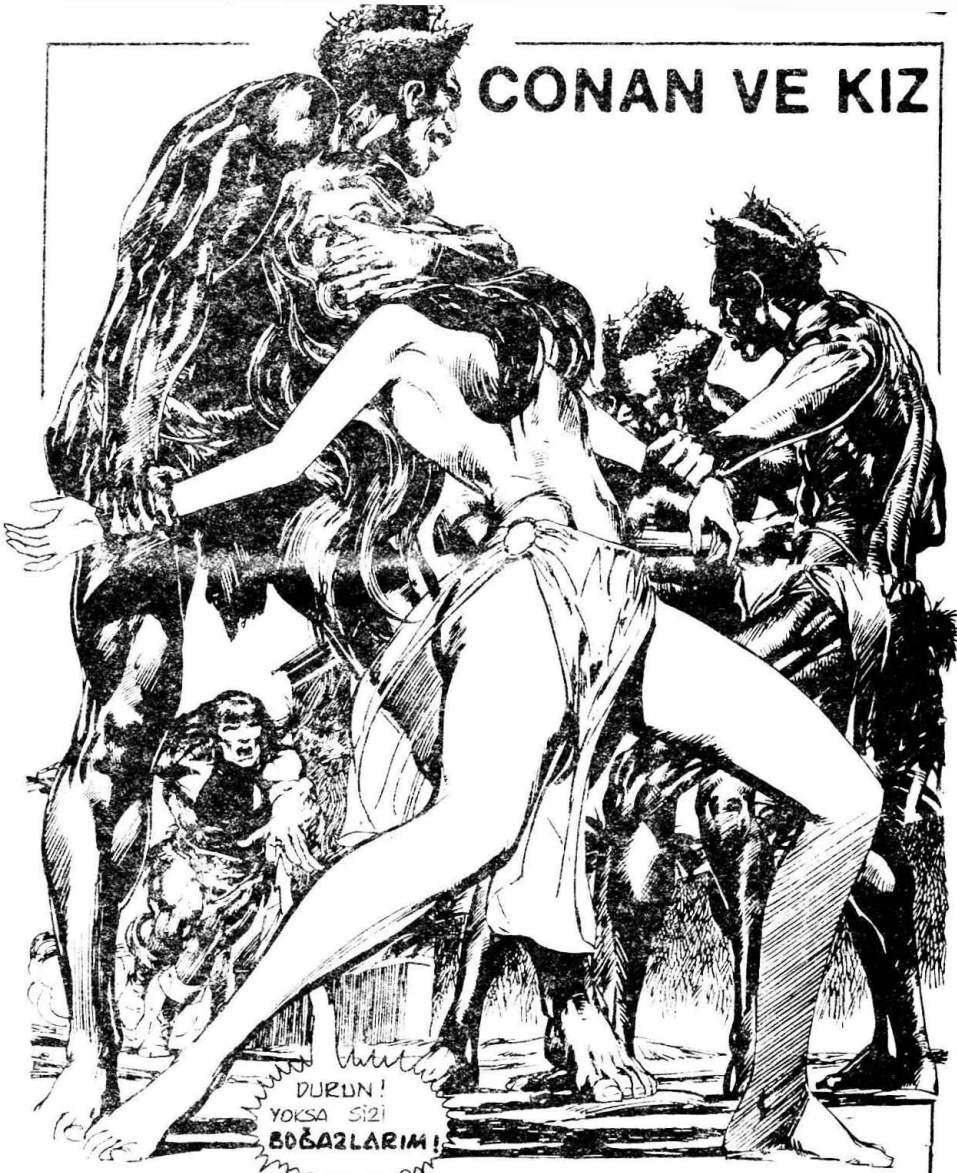


**YUKARIDAN AŞAĞIYA: 3
1-) KATİL
2-) İÇİNDE YAŞANAN
MEKAN
3-) SAVAŞ ÇİĞLİĞİ
4-) BİR OVA
5-) İYELİK EKI**

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					

Çözümü = 47 sayfa

CONAN VE KIZ



BIRAKIN CONAN KIZI KURTARMAK İÇİN ONLARI BOĞAZLASIN, SİZ ŞU SORUYA YANIT BULUN: TÜRKİYE'DEKİ EN ÖNEMLİ İKİ BOĞAZ HANGİLERİDİR VE HANGİ DENİZLERİ BİRBİRİNE BAĞLAR?

Çözümü = 48 sayfa

CONAN BİR ÇOK YARATIKLA SAVAŞMIŞTIR. İŞTE BİR KAÇI... BU YARATIĞIN GAGASINI SARİ, BAŞINI TURUNCU, GÖVDESİNİ MOR, CONANIN VÜCUDUNU BRONZ TEN RENGİ, KILICINI YEŞİL, TORBASINI KIRMIZI, GÜNEŞİ SARİ, FONU GÖKYÜZÜ AÇIK MAVİ, DENİZ KOYU MAVİ, BOYAYIN.





— BU ATEŞTEN ÇIKAN ÜÇ BAŞLI YARATIĞI
PEMBE, KIRMIZI VE TURUNCU RENGİ, ATEŞİ
KIZIL TONLARA, YERİ YEŞİLE, CONANI GIYSI-
SINI MAVİYE, ÇİZMESİNİ KAHVERENGİYE BO-
YAYIN. GÖKYÜZÜ MAVİ, GÜNEŞ SARI OLSUN.

CONAN BU DEFA KANATLI YILANLA SAVA-
ŞIYOR. YILANI YEŞİL, YUVARLAK PULLARI KIR-
MIZI, SARI, PEMBE, KANATLARI SARI, YERİ
KAHVERENGİ, GÖĞÜ MAVİ BOYAYIN.

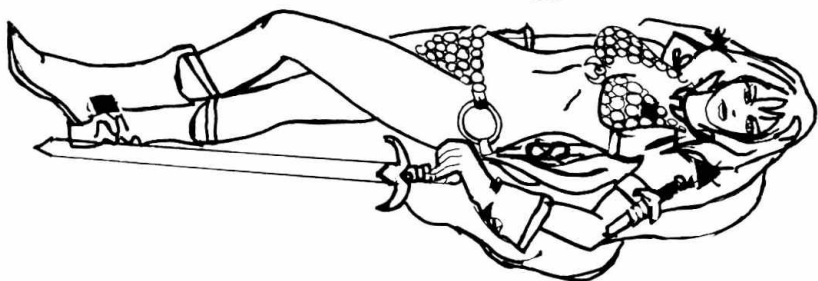
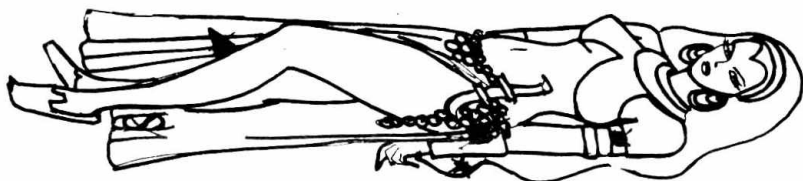
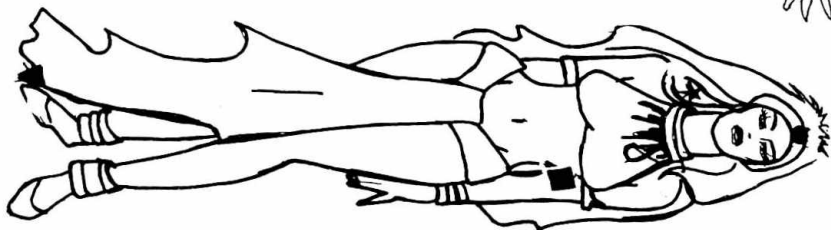




CONAN BU SEFER
KIZI BU GARİP
YARATIKTAN
KURTARMAK
İSTER.

CANAVARI
SARI, KI-

ZIN SAÇINI KIZILA, YÜZÜNÜ PEMBEYE, CONA
NIN GİYSİSİNİ MAVİYE, ÇİZMELERİNİ KAHVEREN-
GİYE BOYAYIN, FONU DA YEŞİLE BOYAYIN.



CONAN MACERALARINDAN TANIDIĞINIZ CONAN'IN KIZ ARKADAŞLARININ ÜSTÜNDE GİZLİ OLAN □▲★● S ŞEKİLLERİNİ BULABİLİR MİSİNİZ?

Çözümü = 47 sayfa da



CONAN KAPLANIN KIZIN DOSTU MU, DÜŞMANI MI OLDUĞUNU ANLAYAMAZ. SİZ İPUÇLARI YARDIMI İLE "KAPLAN" KELİMESİNİN İLK HECEİ OLAN "KAP" İLE BAŞLAYAN 8 KELİME BULUN.

- 1— ODALARI AYIRAN
KAP _____
- 2— GEMİ SÜREN
KAP _____
- 3— YAVAŞ HAYVAN
KAP _____
- 4— İMTİYAZ
KAP _____
- 5— SERMAYE
KAP _____
- 6— İLK SAYFA
KAP _____

- 7— FAYDALI SICAK SU
KAP _____
- 8— BİRDENBİRE ALMAK
KAP _____



**CONAN'IN SOL ELİNE BİR SİLAH ÇİZİN! İSTER
BALTA, İSTER KAMA, İSTERSENİZ DE ZİNCİR-
Lİ, ÇİVİLİ TOPUZ. VE SAVAŞTIĞI KORKUNÇ YA-
RATIĞI DA ÇİZİP, BOYAYIN.**

**"AT" KELİMESİNİN
2 ANLAMI VARDIR.**

- 1) BİR HAYVAN**
- 2) ELİNDEN BIRAKMAK,
FIRLATMAK. BU TÜR İKİ
ANLAMLA GELEN
EN AZ 5
KELİME
BULUN.**

- 1—**
- 2—**
- 3—**
- 4—**
- 5—**



Çözümü = 48 sayfa



**KRAL CONAN VE PALLANTI-
DES BİR SAVAŞA HAZIRLANIYOR. SİZ İLK ÖN-
CE MAVİ, SARİ, KIRMIZI RENKLERİ İLE BU
SAYFAYI BOYAYIN SONRA DA... CONAN'IN
KRALLIK GÜNLERİ İLE İLGİLİ 12 SÖZCÜK YA-
TAY VE DİKEY OLARAK KARIŞIK YAZILMIŞ. BU
SÖZCÜKLERİ BULABİLİR MİSİNİZ? →**

A	R	R	A	D	E	G	U	N	D	R
G	O	U	Z	A	P	R	Y	A	C	A
S	S	F	E	D	K	A	C	S	R	D
A	A	I	N	E	S	O	S	S	C	E
K	C	O	O	N	A	R	U	S	R	T
I	A	T	B	T	L	A	A	L	A	A
L	L	A	Y	D	A	U	S	S	S	U
O	I	U	A	E	N	R	L	S	U	R
N	A	R	A	R	T	E	Y	N	C	A
Y	S	A	S	S	I	Z	R	A	A	K
A	T	G	O	S	D	G	I	R	T	U
A	R	Z	I	N	S	A	A	D	Y	A
S	O	Z	I	N	G	S	S	E	E	K

1. RUFIO 2. CONN 3. RADEGUND 4. ZENOBYA
 5. AKILONYA 6. DERYCK 7. ZINGARA 8. CRAS-
 SUS 9. TAURUS 10. ARGOS 11. PALLANTIDES
 12. CALIASTROS.

Çözümü = 47 sayfa



CONAN VAHŞİ BİR BARBARDIR. VAHŞİ KELİ-
MESİNİN SON HECESİ “Şİ” LE BAŞLAYAN KE-
LİMELERİ İPUCU YARDIMIYLA BULUN.

- 1— ÖLÇÜLÜ YAZI Şİ _____
- 2— GÜZEL, SEVİMLİ Şİ _____
- 3— İÇİNE SIVI KOYULAN CAM Şİ _____
- 4— SÖYLENME Şİ _____
- 5— GEMİ Şİ _____

Çözümü = 48 sayfada

FARKLI İKİ RENGE BOYAYIN!



**CONAN'IN RAHAT UYUYABILMESİ İÇİN EKSİK
PARÇALARI BULARAK ONA YARDIMCI OLUN.**

1._____

2._____

3._____

4._____

A



B



C



D



**EKSİK PARÇALAR TAMAMLANDIKTAN SONRA
CONAN'I UYANDIRMADAN İSTEDİĞİNİZ RENK-
LERE BOYAYALIM.**

Çözümü = 48 sayfa



1



2



3



4





**RAKAMLARI SIRALARINA GÖRE BİRLEŞTİRİN.
CONAN'IN KAFASINDA NE VAR?
(NOT: 80 İLE 81'İ BİRLEŞTİRMEYİN)**

CONAN'IN KAFASINDA

VAR.

Çözümü = 48 sayfada



BU RESİM 16 BÖLÜME AYRILMIŞ, AYIRIRKEN 4 BÖLÜM KARIŞMIŞ. HANGİ İKİ BÖLÜM KARIŞMIŞ BULUN!

1



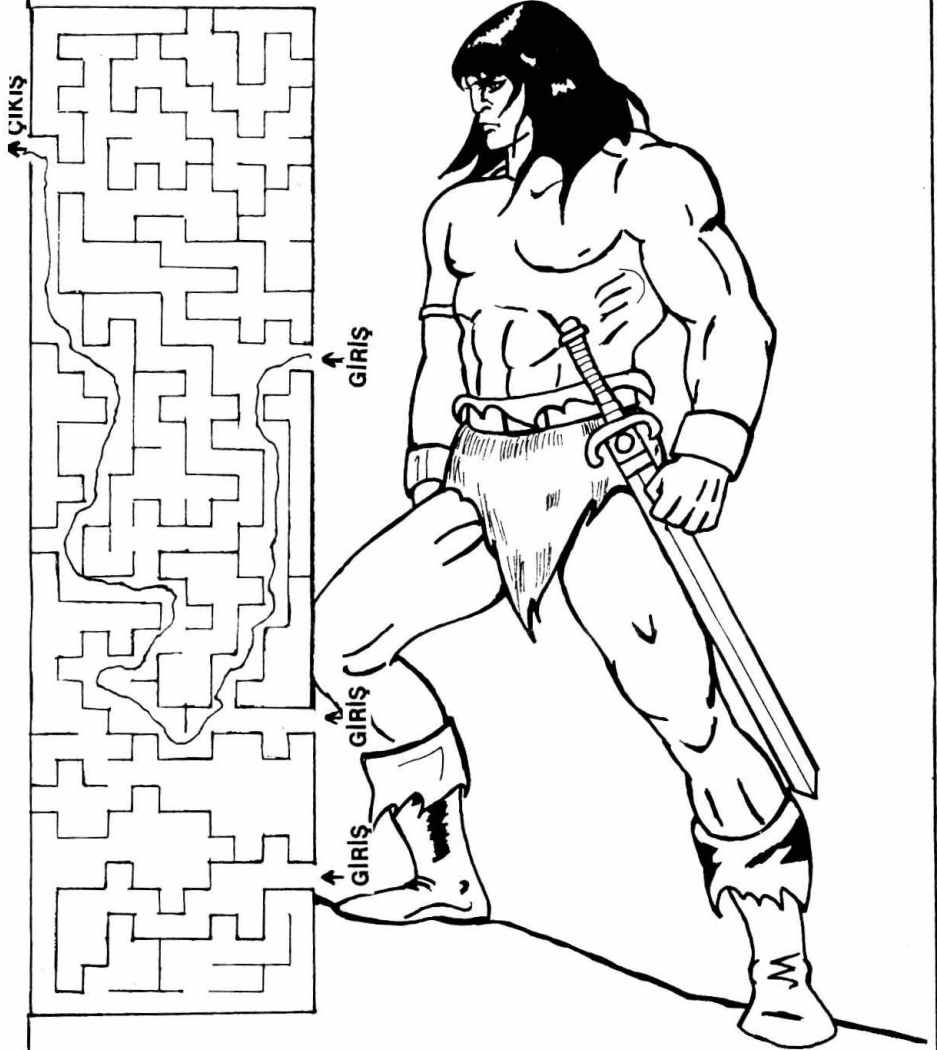
2



6 FARKI BULUN

Çözümü = 48 sayfada

**CONAN LABİRENTE GİRİP KAYBOLMUŞ. ONA
YARDIM EDİN Kİ YOLUNU BULUP, DIŞARIYA ÇI-
KABİLSİN!**



Çözümü = 47 sayfada



"...Şunu bilin ki prensim, kaba-
ran okyanusların Atlantis'i ve onun
görmeli kentlerini yutmasından
sonra dünyada o güne değin görü-
memiş bir çağ başlamıştı. Aryas'ın
oğullarının doğduğu bu çağda dun-
ya üzerindeki imparatorluklar ve
uygarlıklar gökteki yıldızların mavi
parıltıları kadar dağınık fakat belir-
gindi. İşte bu saralarda Kimmeryalı
Conan geldi. Çelik bilekli elinden
kılıcını hiç bırakmayan bu kara
saçlı, şahin gözlü yiğit tüm impa-
ratorlukları sandallı ayagının altında
çiğnemek istiyordu..."

-Bir Nemedya efsanesinden-

**NOKTALI YERLERİ BİRLEŞTİRİN, SONRA CO-
NAN'IN GİZLİ SEPETİNDE HANGİ MEYVA OL-
DUĞUNU BULUN. İPUCU: MEYVALAR KIRMIZI
4 HARFLİ VE "E" HARFİ İLE BAŞLIYOR. ŞİMDİ
BOYAYIN!**

Cözümü = 47 sayfa

CONAN BİR DÜŞMANIYLA MÜCADELE EDİYOR. RESİMLERİN NUMARALARI BU MÜCADELENİN AKIŞINA UYMUYOR. NUMARALARI SİZ SIRALAYABİLİR MİSİNİZ?



1



2

Çözümü = 48 sayfada



3



4



5



6



7



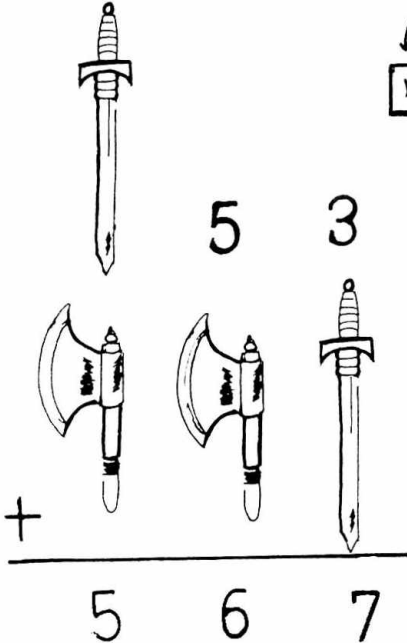
8



**HANGİ PARÇA CONAN'IN
KÜPÜNÜ TAMAMLAR?**



**BAŞ HARFLERİNİ AİT
OLDUKLARI KARE-
YE YAZIN!**



**BU MATEMATİK İŞLEMİNİ
CONAN YAPTI, SİZ
DE YAPABİLİR MİSİNİZ?
BALTA = ?
KILIÇ = ?**

**CONAN'I HIÇ BU KADAR ŞIK GÖRMÜŞMÜYDÜ-
NÜZ?**



**2 CONAN ARASINDA 8 FARK VAR. BUNLARI
BULUNUZ!**



**CONAN KÖPEKLERİ ÇOK SEVER. BİLMECEYİ
SOLDAN SAĞA ÇÖZÜN. YUKARIDAN AŞAĞIYA
1. SIRAYI OKUYUN. KÖPEĞİN İSMİNİ BULA-
CAKSINIZ!**

SOLDAN SAĞA:

- 1— HORTUMU OLAN BÜYÜK HAYVAN**
- 2— SICAKLIK**
- 3— RUTUBET**
- 4— AĞAÇ PARÇASI**
- 5— SOY**
- 6— DENİZ KENARINDA
BULUNUR.**

	1	2	3
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Çözümü = 47 sayfa

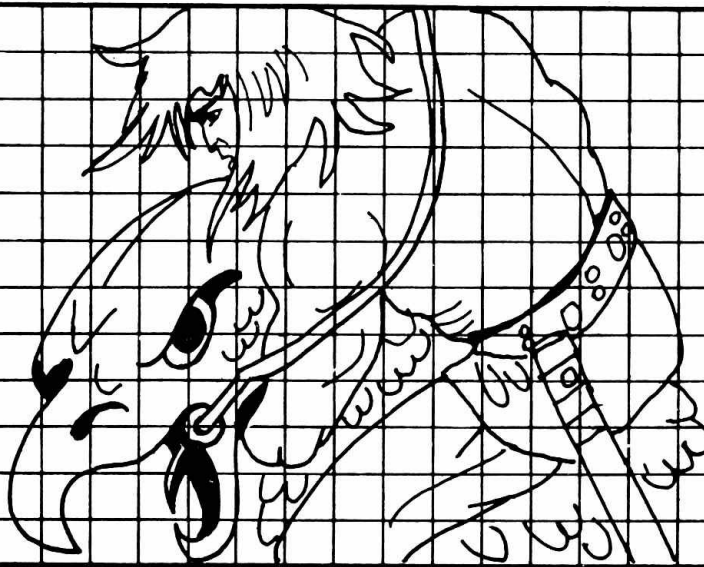




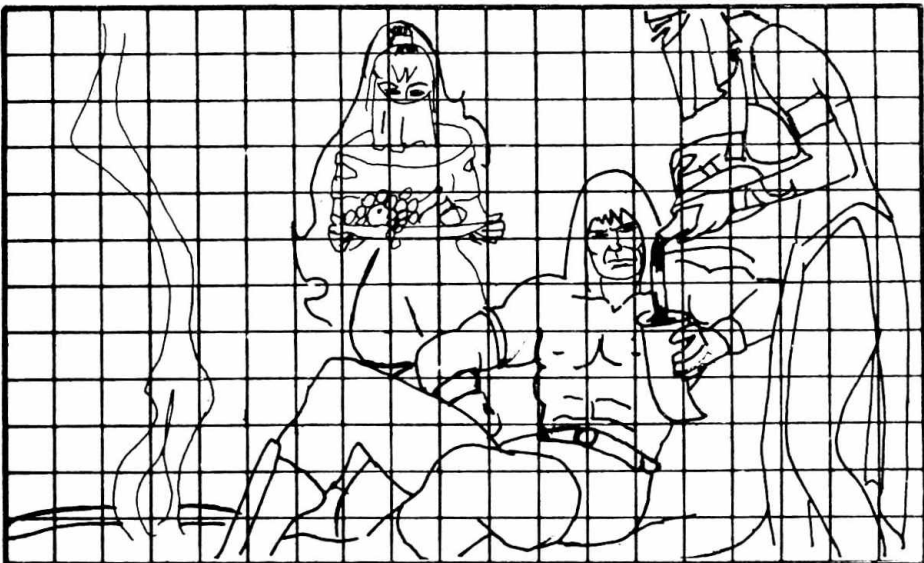
CONAN AKİLONYA KRALIDIR. AŞAĞIDAKİ
HARF KÜMESİNDE DİKEY VE YATAY OLARAK
8 ADET AKİLONYA KELİMESİ BULUN.

A	H	A	K	M	İ	A	R	C	A	R	A
N	A	K	İ	L	O	N	Y	A	K	A	A
A	K	İ	L	O	N	A	C	K	İ	R	K
R	İ	L	A	N	A	C	K	İ	L	M	J
U	L	O	A	S	A	A	N	L	O	A	A
M	O	N	C	R	M	R	Y	O	N	A	N
A	N	Y	A	S	N	C	R	N	Y	J	Y
P	Y	A	K	İ	L	O	N	Y	A	A	A
Z	A	K	İ	L	O	N	Y	A	A	K	R

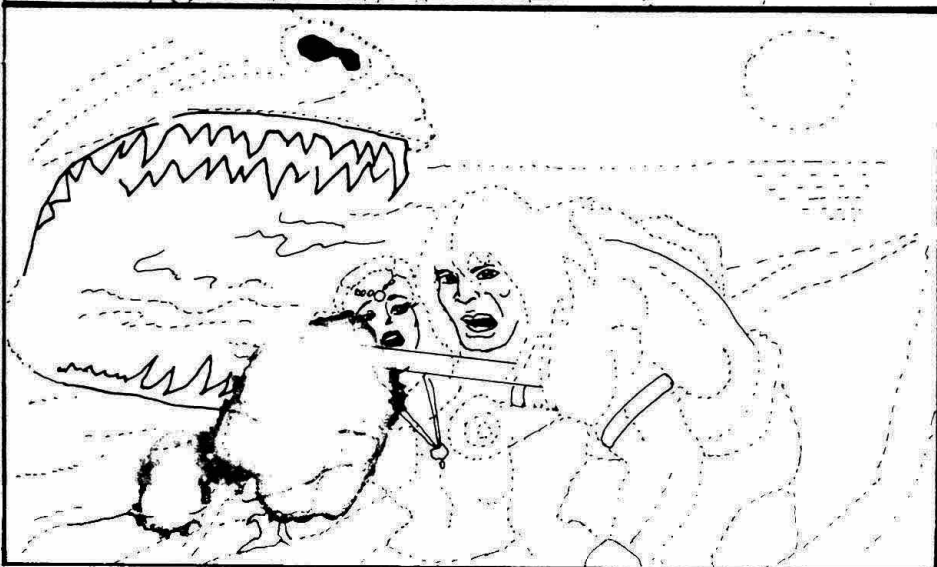
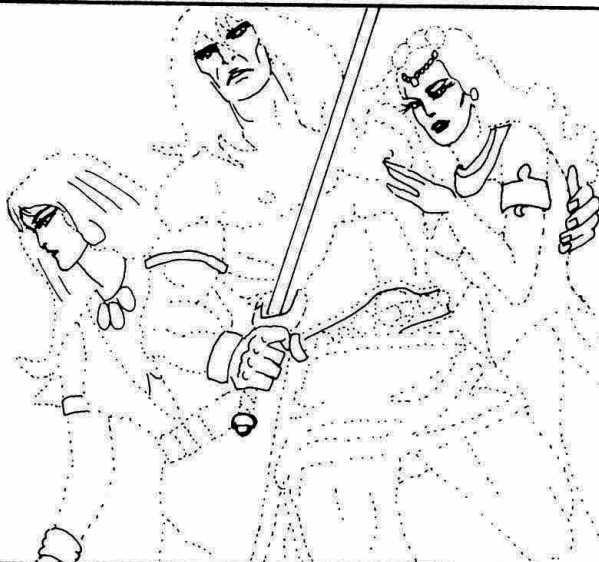
Önce çiz, sonra boya!



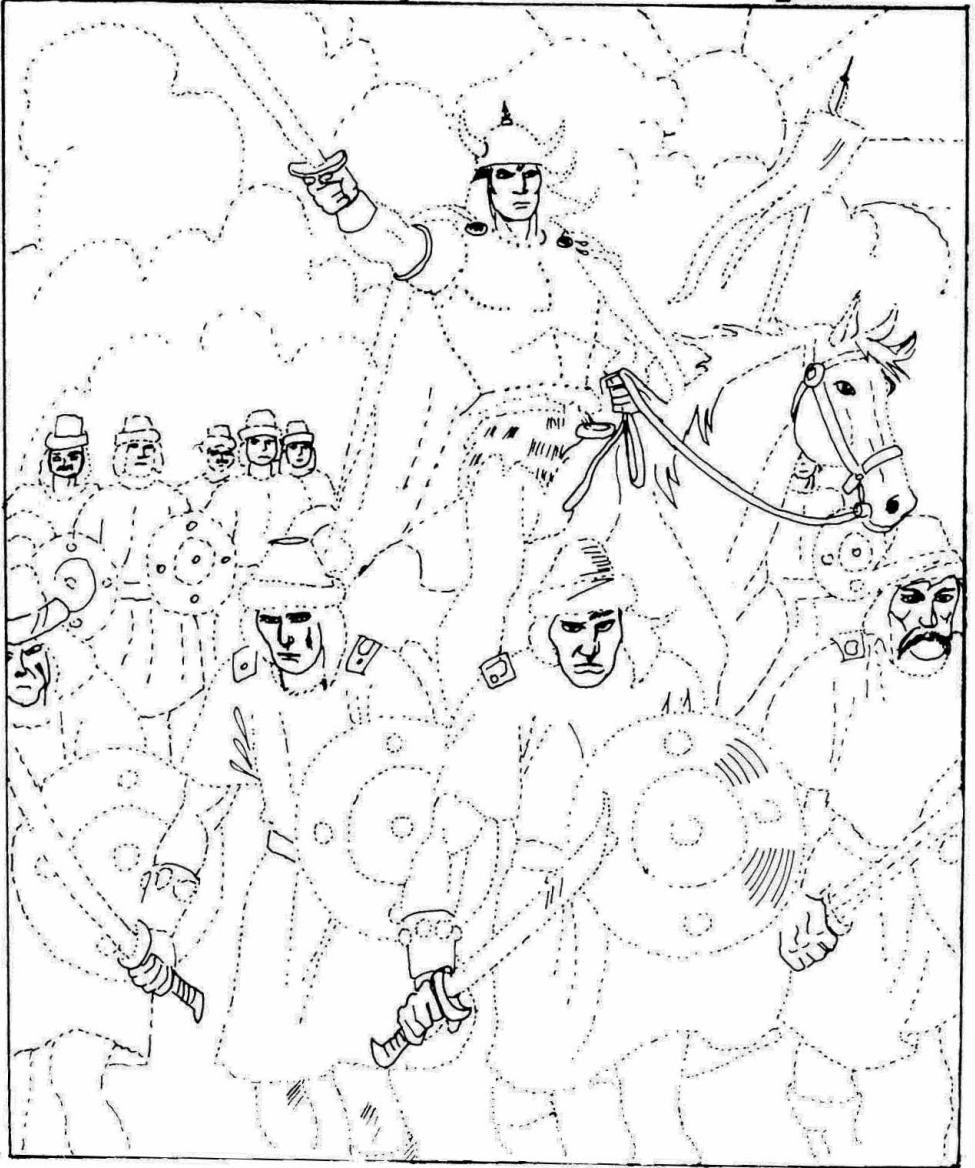
Önce çiz, sonra boya!

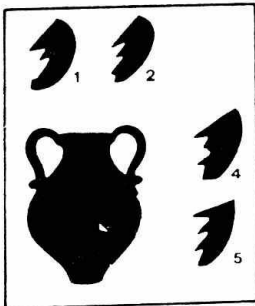


Önce çiz, sonra boya!

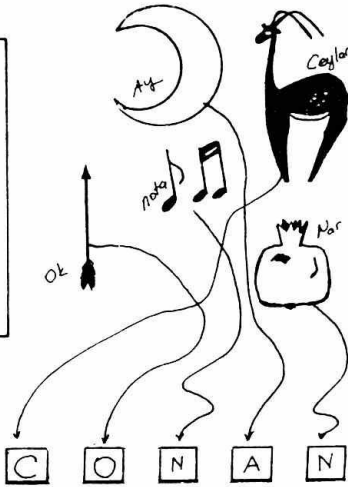


Önce çiz, sonra boya!





Çözüml: 3 Numaralı Parça



CONAN'IN RAHAT UYUYABİLMEŞİ İÇİN EKŞİK
PARÇALARI BULARAK ONA YARDIMCI OLUN.
1. B 2. C 3. D



5

3

Çözüml:

Ba/ta = 1
Kilg = 4



+

5

6

7

7. SAYFA: 1- RUH YİYİCİ 2-VRAKL

BARBAR VE FİÇİ: Bar, çaba, far, baba, raf, af, aç, ar, ara, fa, aba, ab

BOĞAZLAR: İstanbul (Karadeniz ve Ege) Çanakkale (Ege ve Marmara)

KAP kelimeleri: 1- Kapı 2- Kaptan 3- Kiplumbağa 4- Kaplıtülasyon 5- Kapital 6- Kapak 7- Kaplıca 8- Kapmak

AT bulmacası: 1- AL 2- ZAR 3- AY 4- GÜL 5- AS

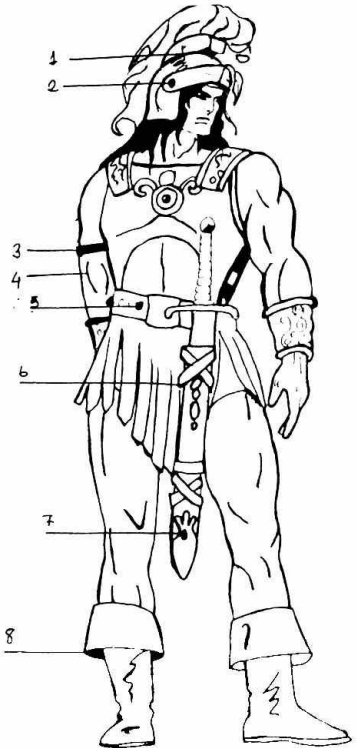
ŞİT hecesi: 1- Şİlr 2- Şİlrn 3- Şİşe 4- Şikayet 5- Şilep

CONAN'IN Kafasında ŞAHİN var.

29. SAYFA: 9 ve 8 ile 12 ve 6 yer değiştirmeli.

6 FARK: 1 resimde kollarında yıldız, elinde bıçak, küçük kama kabzası çizgili, parmağında yüzük, kol bandı desenli, 2 resimde ise kolye değişik.

MEYVA : ELMA 33. SAYFA: Çözümü 2-4-3-5-8-7-6



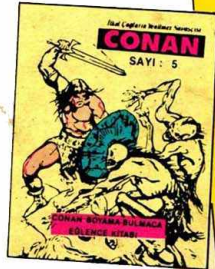
Önce çiz, sonra boya!





ALFA Yayınları kıvançla sunar!

BOYAMA ve OYUN KİTABI SERİSİ



BOYAMA ve OYUN KİTABI SERİ'miz beş çeşittir. Büyük boy 48 sayfa la-
ke kapaktır. Bu seriyi 10.000 TL. yerine indirimimizden faydalanıp 8.000
TL. ya alabilirsiniz. Ayrıca sayı olarak istesiniz adedi 2.000 TL. dir. Bu ya-
yınlarımızı posta çeki sipariş sistemimizle masrafsız olarak alabilirsiniz.
size en yakın postaneden ALFA YAYINLARININ 122327 nolu posta çeki
hesabına istediğiniz yayınların isimlerini ve sayılarını belirterek, kitapla-
rın tutarı kadar bir havale göndermeniz yeterlidir. En kısa zamanda iste-
diğiniz yayınlar kapalı ambalaj içinde elinize geçecektir.